

DOMINOS

* ATARI



Enfin un programme écrit par une charmante demo-salle.

Nous commençons à perdre espoir.

NDLJC : Qu'elles sont leur source d'informations de l'hebdo ? C'est le troisième programme led par une femme quite laissant paraître dans le journal ? Assentiment des rédacteurs ? Ou alors c'est tout ? Profitons-en avant qu'ils ne retroussent leurs esprits !

Resource Standard

Mode d'emploi:
Tapez les deux chiffres de votre domino chacun suivi de 1..

² 例如，香港的中大、港大、科大、理工、浸大、教育學院、中文大學、明愛、樹仁等院校。

• 中国社会科学院考古研究所《中国考古学》编辑部
• PEER 2005.12

LES ENVAHISSEURS

THOMSON

Quel confort de pouvoir au gré de son humeur choisir le nombre et la fréquence d'attaques de vos ennemis. Il n'est pas interdit, ou prévisible, de consulter votre bibliothèque.

Hugues GABRIEL

ERRATUM SUR TD 7 MOUS qui ont la possibilité d'ISABELLE ET LE DRAGON du faire rentrer le programme dans la TOTALITÉ , doivent taper les lignes e6 64 suivantes:

Les possesseurs de TD 7/70 et suivantes:

```
10 CLEARSCREEN,7816CLS1SCREEN,B,8
15 IF R2=0 THEN GOSUB1816:GOTOB8
75 LINE122->(29,22)C16S(127):LOCATEB
```

```
10 CLEARSCREEN:70CLS:SCREEN$=8,8
10 IF RS=""GOSUB 5000:RS=1810:GOTO 68
15 LINE(9,22)->(9,22)CHR$(127),@LOCATE(9,
21):COLOR$=8:PRINT"Patientes un moment,";
4 YOUR PLOTS ARE THE PARTIS.....":"
RESTORE 49988:gosub 49988:gosub 25082:gosub 268
45
```

487 "CP95 PAR Gabriel Ruyguer 326 DDPGRH12-2
 488 "POUR UN T37 + EXTENSION 16 Ko + 328 VT4QRH12-2
 POUR TTE DE JEUX 329 E28QRH12-2

118 DEFPSR101001-1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41,42,43,44,45,46,47,48,49,50,51,52,53,54,55,56,57,58,59,60,61,62,63,64,65,66,67,68,69,70,71,72,73,74,75,76,77,78,79,79,80,81,82,83,84,85,86,87,88,89,89,90,91,92,93,94,95,96,97,98,99,100,101,102,103,104,105,106,107,108,109,110,111,112,113,114,115,116,117,118,119,120,121,122,123,124,125,126,127,128,129,130,131,132,133,134,135,136,137,138,139,140,141,142,143,144,145,146,147,148,149,150,151,152,153,154,155,156,157,158,159,160,161,162,163,164,165,166,167,168,169,170,171,172,173,174,175,176,177,178,179,180,181,182,183,184,185,186,187,188,189,190,191,192,193,194,195,196,197,198,199,200,201,202,203,204,205,206,207,208,209,210,211,212,213,214,215,216,217,218,219,220,221,222,223,224,225,226,227,228,229,229,230,231,232,233,234,235,236,237,238,239,239,240,241,242,243,244,245,246,247,248,249,249,250,251,252,253,254,255,256,257,258,259,259,260,261,262,263,264,265,266,267,268,269,269,270,271,272,273,274,275,276,277,278,279,279,280,281,282,283,284,285,286,287,288,289,289,290,291,292,293,294,295,296,297,298,299,299,300,301,302,303,304,305,306,307,308,309,309,310,311,312,313,314,315,316,317,318,319,319,320,321,322,323,324,325,326,327,328,329,329,330,331,332,333,334,335,336,337,338,339,339,340,341,342,343,344,345,346,347,348,349,349,350,351,352,353,354,355,356,357,358,359,359,360,361,362,363,364,365,366,367,368,369,369,370,371,372,373,374,375,376,377,378,379,379,380,381,382,383,384,385,386,387,388,389,389,390,391,392,393,394,395,396,397,398,399,399,400,401,402,403,404,405,406,407,408,409,409,410,411,412,413,414,415,416,417,418,419,419,420,421,422,423,424,425,426,427,428,429,429,430,431,432,433,434,435,436,437,438,439,439,440,441,442,443,444,445,446,447,448,449,449,450,451,452,453,454,455,456,457,458,459,459,460,461,462,463,464,465,466,467,468,469,469,470,471,472,473,474,475,476,477,478,479,479,480,481,482,483,484,485,486,487,488,489,489,490,491,492,493,494,495,496,497,498,499,499,500,501,502,503,504,505,506,507,508,509,509,510,511,512,513,514,515,516,517,518,519,519,520,521,522,523,524,525,526,527,528,529,529,530,531,532,533,534,535,536,537,538,539,539,540,541,542,543,544,545,546,547,548,549,549,550,551,552,553,554,555,556,557,558,559,559,560,561,562,563,564,565,566,567,568,569,569,570,571,572,573,574,575,576,577,578,579,579,580,581,582,583,584,585,586,587,588,589,589,590,591,592,593,594,595,596,597,598,599,599,600,601,602,603,604,605,606,607,608,609,609,610,611,612,613,614,615,616,617,618,619,619,620,621,622,623,624,625,626,627,628,629,629,630,631,632,633,634,635,636,637,638,639,639,640,641,642,643,644,645,646,647,648,649,649,650,651,652,653,654,655,656,657,658,659,659,660,661,662,663,664,665,666,667,668,669,669,670,671,672,673,674,675,676,677,678,679,679,680,681,682,683,684,685,686,687,688,689,689,690,691,692,693,694,695,696,697,698,699,699,700,701,702,703,704,705,706,707,708,709,709,710,711,712,713,714,715,716,717,718,719,719,720,721,722,723,724,725,726,727,728,729,729,730,731,732,733,734,735,736,737,738,739,739,740,741,742,743,744,745,746,747,748,749,749,750,751,752,753,754,755,756,757,758,759,759,760,761,762,763,764,765,766,767,768,769,769,770,771,772,773,774,775,776,777,778,779,779,780,781,782,783,784,785,786,787,788,789,789,790,791,792,793,794,795,796,797,798,799,799,800,801,802,803,804,805,806,807,808,809,809,810,811,812,813,814,815,816,817,818,819,819,820,821,822,823,824,825,826,827,828,829,829,830,831,832,833,834,835,836,837,838,839,839,840,841,842,843,844,845,846,847,848,849,849,850,851,852,853,854,855,856,857,858,859,859,860,861,862,863,864,865,866,867,868,869,869,870,871,872,873,874,875,876,877,878,879,879,880,881,882,883,884,885,886,887,888,889,889,890,891,892,893,894,895,896,897,898,899,899,900,901,902,903,904,905,906,907,908,909,909,910,911,912,913,914,915,916,917,918,919,919,920,921,922,923,924,925,926,927,928,929,929,930,931,932,933,934,935,936,937,938,939,939,940,941,942,943,944,945,946,947,948,949,949,950,951,952,953,954,955,956,957,958,959,959,960,961,962,963,964,965,966,967,968,969,969,970,971,972,973,974,975,976,977,978,979,979,980,981,982,983,984,985,986,987,988,989,989,990,991,992,993,994,995,996,997,998,999,999,1000,1001,1002,1003,1004,1005,1006,1007,1008,1009,1009,1010,1011,1012,1013,1014,1015,1016,1017,1018,1019,1019,1020,1021,1022,1023,1024,1025,1026,1027,1028,1029,1029,1030,1031,1032,1033,1034,1035,1036,1037,1038,1039,1039,1040,1041,1042,1043,1044,1045,1046,1047,1048,1049,1049,1050,1051,1052,1053,1054,1055,1056,1057,1058,1059,1059,1060,1061,1062,1063,1064,1065,1066,1067,1068,1069,1069,1070,1071,1072,1073,1074,1075,1076,1077,1078,1079,1079,1080,1081,1082,1083,1084,1085,1086,1087,1088,1089,1089,1090,1091,1092,1093,1094,1095,1096,1097,1098,1099,1099,1100,1101,1102,1103,1104,1105,1106,1107,1108,1109,1109,1110,1111,1112,1113,1114,1115,1116,1117,1118,1119,1119,1120,1121,1122,1123,1124,1125,1126,1127,1128,1129,1129,1130,1131,1132,1133,1134,1135,1136,1137,1138,1139,1139,1140,1141,1142,1143,1144,1145,1146,1147,1148,1149,1149,1150,1151,1152,1153,1154,1155,1156,1157,1158,1159,1159,1160,1161,1162,1163,1164,1165,1166,1167,1168,1169,1169,1170,1171,1172,1173,1174,1175,1176,1177,1178,1179,1179,1180,1181,1182,1183,1184,1185,1186,1187,1188,1189,1189,1190,1191,1192,1193,1194,1195,1196,1197,1198,1199,1199,1200,1201,1202,1203,1204,1205,1206,1207,1208,1209,1209,1210,1211,1212,1213,1214,1215,1216,1217,1218,1219,1219,1220,1221,1222,1223,1224,1225,1226,1227,1228,1229,1229,1230,1231,1232,1233,1234,1235,1236,1237,1238,1239,1239,1240,1241,1242,1243,1244,1245,1246,1247,1248,1249,1249,1250,1251,1252,1253,1254,1255,1256,1257,1258,1259,1259,1260,1261,1262,1263,1264,1265,1266,1267,1268,1269,1269,1270,1271,1272,1273,1274,1275,1276,1277,1278,1279,1279,1280,1281,1282,1283,1284,1285,1286,1287,1288,1289,1289,1290,1291,1292,1293,1294,1295,1296,1297,1298,1299,1299,1300,1301,1302,1303,1304,1305,1306,1307,1308,1309,1309,1310,1311,1312,1313,1314,1315,1316,1317,1318,1319,1319,1320,1321,1322,1323,1324,1325,1326,1327,1328,1329,1329,1330,1331,1332,1333,1334,1335,1336,1337,1338,1339,1339,1340,1341,1342,1343,1344,1345,1346,1347,1348,1349,1349,1350,1351,1352,1353,1354,1355,1356,1357,1358,1359,1359,1360,1361,1362,1363,1364,1365,1366,1367,1368,1369,1369,1370,1371,1372,1373,1374,1375,1376,1377,1378,1379,1379,1380,1381,1382,1383,1384,1385,1386,1387,1388,1389,1389,1390,1391,1392,1393,1394,1395,1396,1397,1398,1399,1399,1400,1401,1402,1403,1404,1405,1406,1407,1408,1409,1409,1410,1411,1412,1413,1414,1415,1416,1417,1418,1419,1419,1420,1421,1422,1423,1424,1425,1426,1427,1428,1429,1429,1430,1431,1432,1433,1434,1435,1436,1437,1438,1439,1439,1440,1441,1442,1443,1444,1445,1446,1447,1448,1449,1449,1450,1451,1452,1453,1454,1455,1456,1457,1458,1459,1459,1460,1461,1462,1463,1464,1465,1466,1467,1468,1469,1469,1470,1471,1472,1473,1474,1475,1476,1477,1478,1479,1479,1480,1481,1482,1483,1484,1485,1486,1487,1488,1489,1489,1490,1491,1492,1493,1494,1495,1496,1497,1498,1499,1499,1500,1501,1502,1503,1504,1505,1506,1507,1508,1509,1509,1510,1511,1512,1513,1514,1515,1516,1517,1518,1519,1519,1520,1521,1522,1523,1524,1525,1526,1527,1528,1529,1529,1530,1531,1532,1533,1534,1535,1536,1537,1538,1539,1539,1540,1541,1542,1543,1544,1545,1546,1547,1548,1549,1549,1550,1551,1552,1553,1554,1555,1556,1557,1558,1559,1559,1560,1561,1562,1563,1564,1565,1566,1567,1568,1569,1569,1570,1571,1572,1573,1574,1575,1576,1577,1578,1579,1579,1580,1581,1582,1583,1584,1585,1586,1587,1588,1589,1589,1590,1591,1592,1593,1594,1595,1596,1597,1598,1599,1599,1600,1601,1602,1603,1604,1605,1606,1607,1608,1609,1609,1610,1611,1612,1613,1614,1615,1616,1617,1618,1619,1619,1620,1621,1622,1623,1624,1625,1626,1627,1628,1629,1629,1630,1631,1632,1633,1634,1635,1636,1637,1638,1639,1639,1640,1641,1642,1643,1644,1645,1646,1647,1648,1649,1649,1650,1651,1652,1653,1654,1655,1656,1657,1658,1659,1659,1660,1661,1662,1663,1664,1665,1666,1667,1668,1669,1669,1670,1671,1672,1673,1674,1675,1676,1677,1678,1679,1679,1680,1681,1682,1683,1684,1685,1686,1687,1688,1689,1689,1690,1691,1692,1693,1694,1695,1696,1697,1698,1699,1699,1700,1701,1702,1703,1704,1705,1706,1707,1708,1709,1709,1710,1711,1712,1713,1714,1715,1716,1717,1718,1719,1719,1720,1721,1722,1723,1724,1725,1726,1727,1728,1729,1729,1730,1731,1732,1733,1734,1735,1736,1737,1738,1739,1739,1740,1741,1742,1743,1744,1745,1746,1747,1748,1749,1749,1750,1751,1752,1753,1754,1755,1756,1757,1758,1759,1759,1760,1761,1762,1763,1764,1765,1766,1767,1768,1769,1769,1770,1771,1772,1773,1774,1775,1776,1777,1778,1779,1779,1780,1781,1782,1783,1784,1785,1786,1787,1788,1789,1789,1790,1791,1792,1793,1794,1795,1796,1797,1798,1799,1799,1800,1801,1802,1803,1804,1805,1806,1807,1808,1809,1809,1810,1811,1812,1813,1814,1815,1816,1817,1818,1819,1819,1820,1821,1822,1823,1824,1825,1826,1827,1828,1829,1829,1830,1831,1832,1833,1834,1835,1836,1837,1838,1839,1839,1840,1841,1842,1843,1844,1845,1846,1847,1848,1849,1849,1850,1851,1852,1853,1854,1855,1856,1857,1858,1859,1859,1860,1861,1862,1863,1864,1865,1866,1867,1868,1869,1869,1870,1871,1872,1873,1874,1875,1876,1877,1878,1879,1879,1880,1881,1882,1883,1884,1885,1886,1887,1888,1889,1889,1890,1891,1892,1893,1894,1895,1896,1897,1898,1899,1899,1900,1901,1902,1903,1904,1905,1906,1907,1908,1909,1909,1910,1911,1912,1913,1914,1915,1916,1917,1918,1919,1919,1920,1921,1922,1923,1924,1925,1926,1927,1928,1929,1929,1930,1931,1932,1933,1934,1935,1936,1937,1938,1939,1939,1940,1941,1942,1943,1944,1945,1946,1947,1948,1949,1949,1950,1951,1952,1953,1954,1955,1956,1957,1958,1959,1959,1960,1961,1962,1963,1964,1965,1966,1967,1968,1969,1969,1970,1971,1972,1973,1974,1975,1976,1977,1978,1979,1979,1980,1981,1982,1983,1984,1985,1986,1987,1988,1989,1989,1990,1991,1992,1993,1994,1995,1996,1997,1998,1999,1999,2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007,2008,2009,2009,2010,2011,2012,2013,2014,2015,2016,2017,2018,2019,2019,2020,2021,2022,2023,2024,2025,2026,2027,2028,2029,2029,2030,2031,2032,2033,2034,2035,2036,2037,2038,2039,2039,2040,2041,2042,2043,2044,2045,2046,2047,2048,2049,2049,2050,2051,2052,2053,2054,2055,2056,2057,2058,2059,2059,2060,2061,2062,2063,2064,2065,2066,2067,2068,2069,2069,2070,2071,2072,2073,2074,2075,2076,2077,2078,2079,2079,2080,2081,2082,2083,2084,2085,2086,2087,2088,2089,2089,2090,2091,2092,2093,2094,2095,2096,2097,2098,2099,2099,2100,2101,2102,2103,2104,2105,2106,2107,2108,2109,2109,2110,2111,2112,2113,2114,2115,2116,2117,2118,2119,2119,2120,2121,2122,2123,2124,2125,2126,2127,2128,2129,2129,2130,2131,2132,2133,2134,2135,2136,2137,2138,2139,2139,2140,2141,2142,2143,2144,2145,2146,2147,2148,2149,2149,2150,2151,2152,2153,2154,2155,2156,2157,2158,2159,2159,2160,2161,2162,2163,2164,2165,2166,2167,2168,2169,2169,2170,2171,2172,2173,2174,2175,2176,2177,2178,2179,2179,2180,2181,2182,2183,2184,2185,2186,2187,2188,2189,2189,2190,2191,2192,2193,2194,2195,2196,2197,2198,2199,2199,2200,2201,2202,2203,2204,2205,2206,2207,2208,2209,2209,2210,2211,2212,2213,2214,2215,2216,2217,2218,2219,2219,2220,2221,2222,2223,2224,2225,2226,2227,2228,2229,2229,2230,2231,2232,2233,2234,2235,2236,2237,2238,2239,2239,2240,2241,2242,2243,2244,2245,2246,2247,2248,2249,2249,2250,2251,2252,2253,2254,2255,2256,2257,2258,2259,2259,2260,2261,2262,2263,2264,2265,2266,2267,2268,2269,2269,2270,2271,2272,2273,2274,2275,2276,2277,2278,2279,2279,2280,2281,2282,2283,2284,2285,2286,2287,2288,2289,2289,2290,2291,2292,2293,2294,2295,2296,2297,2298,2299,2299,2300,2301,2302,2303,2304,2305,2306,2307,2308,2309,2309,2310,2311,2312,2313,2314,2315,2316,2317,2318,2319,2319,2320,2321,2322,2323,2324,2325,2326,2327,2328,2329,2329,2330,2331,2332,2333,2334,2335,2336,2337,2338,2339,2339,2340,2341,2342,2343,2344,2345,2346,2347,2348,2349,2349,2350,2351,2352,2353,2354,2355,2356,2357,2358,2359,2359,2360,2361,2362,2363,2364,2365,2366,2367,2368,2369,2369,2370,2371,2372,2373,2374,2375,2376,2377,2378,2379,2379,2380,2381,2382,2383,2384,2385,2386,2387,2388,2389,2389,2390,2391,2392,2393,2394,2395,2396,2397,2398,2399,2399,2400,2401,2402,2403,2404,2405,2406,2407,2408,2409,2409,2410,2411,2412,2413,2414,2415,2416,2417,2418,2419,2419,2420,2421,2422,2423,2424,2425,2426,2427,2428,2429,2429,2430,2431,2432,2433,2434,2435,2436,2437,2438,2439,2439,2440,2441,2442,2443,2444,2445,2446,2447,2448,2449,2449,2450,2451,2452,2453,2454,2455,2456,2457,2458,2459,2459,2460,2461,2462,2463,2464,2465,2466,2467,2468,2469,2469,2470,2471,2472,2473,2474,2475,2476,2477,2478,2479,247

EXL MANOIR

Voilà un magnifique jeu d'aventure où les magnifiques qualités sonores et graphiques de cette machine sont mises en magnifique évidence.

Valéry BRUNEL

SUITE DU N° 68

486 CELL REVERSE TÉLEPORT - 183
 497 CELL INVICTEUR - 223
 500 CELL VILLE DE LA MORT - 14
 522 CELL EPIF'Y - 12
 520 TOPO 446
 521 TEST 100%
 522 TEST 100%
 523 TEST 100%
 524 TEST 100%
 525 TEST 100%
 526 TEST 100%
 527 TEST 100%
 528 TEST 100%
 529 TEST 100%
 530 TEST 100%
 531 TEST 100%
 532 TEST 100%
 533 TEST 100%
 534 TEST 100%
 535 TEST 100%
 536 TEST 100%
 537 TEST 100%
 538 TEST 100%
 539 TEST 100%
 540 TEST 100%
 541 TEST 100%
 542 TEST 100%
 543 TEST 100%
 544 TEST 100%
 545 TEST 100%
 546 TEST 100%
 547 TEST 100%
 548 TEST 100%
 549 TEST 100%
 550 TEST 100%
 551 TEST 100%
 552 TEST 100%
 553 TEST 100%
 554 TEST 100%
 555 TEST 100%
 556 TEST 100%
 557 TEST 100%
 558 TEST 100%
 559 TEST 100%
 560 TEST 100%
 561 TEST 100%
 562 TEST 100%
 563 TEST 100%
 564 TEST 100%
 565 TEST 100%
 566 TEST 100%
 567 TEST 100%
 568 TEST 100%
 569 TEST 100%
 570 TEST 100%
 571 TEST 100%
 572 TEST 100%
 573 TEST 100%
 574 TEST 100%
 575 TEST 100%
 576 TEST 100%
 577 TEST 100%
 578 TEST 100%
 579 TEST 100%
 580 TEST 100%
 581 TEST 100%
 582 TEST 100%
 583 TEST 100%
 584 TEST 100%
 585 TEST 100%
 586 TEST 100%
 587 TEST 100%
 588 TEST 100%
 589 TEST 100%
 590 TEST 100%
 591 TEST 100%
 592 TEST 100%
 593 TEST 100%
 594 TEST 100%
 595 TEST 100%
 596 TEST 100%
 597 TEST 100%
 598 TEST 100%
 599 TEST 100%
 600 TEST 100%
 601 TEST 100%
 602 TEST 100%
 603 TEST 100%
 604 TEST 100%
 605 TEST 100%
 606 TEST 100%
 607 TEST 100%
 608 TEST 100%
 609 TEST 100%
 610 TEST 100%
 611 TEST 100%
 612 TEST 100%
 613 TEST 100%
 614 TEST 100%
 615 TEST 100%
 616 TEST 100%
 617 TEST 100%
 618 TEST 100%
 619 TEST 100%
 620 TEST 100%
 621 TEST 100%
 622 TEST 100%
 623 TEST 100%
 624 TEST 100%
 625 TEST 100%
 626 TEST 100%
 627 TEST 100%
 628 TEST 100%
 629 TEST 100%
 630 TEST 100%
 631 TEST 100%
 632 TEST 100%
 633 TEST 100%
 634 TEST 100%
 635 TEST 100%
 636 TEST 100%
 637 TEST 100%
 638 TEST 100%
 639 TEST 100%
 640 TEST 100%
 641 TEST 100%
 642 TEST 100%
 643 TEST 100%
 644 TEST 100%
 645 TEST 100%
 646 TEST 100%
 647 TEST 100%
 648 TEST 100%
 649 TEST 100%
 650 TEST 100%
 651 TEST 100%
 652 TEST 100%
 653 TEST 100%
 654 TEST 100%
 655 TEST 100%
 656 TEST 100%
 657 TEST 100%
 658 TEST 100%
 659 TEST 100%
 660 TEST 100%
 661 TEST 100%
 662 TEST 100%
 663 TEST 100%
 664 TEST 100%
 665 TEST 100%
 666 TEST 100%
 667 TEST 100%
 668 TEST 100%
 669 TEST 100%
 670 TEST 100%
 671 TEST 100%
 672 TEST 100%
 673 TEST 100%
 674 TEST 100%
 675 TEST 100%
 676 TEST 100%
 677 TEST 100%
 678 TEST 100%
 679 TEST 100%
 680 TEST 100%
 681 TEST 100%
 682 TEST 100%
 683 TEST 100%
 684 TEST 100%
 685 TEST 100%
 686 TEST 100%
 687 TEST 100%
 688 TEST 100%
 689 TEST 100%
 690 TEST 100%
 691 TEST 100%
 692 TEST 100%
 693 TEST 100%
 694 TEST 100%
 695 TEST 100%
 696 TEST 100%
 697 TEST 100%
 698 TEST 100%
 699 TEST 100%
 700 TEST 100%
 701 TEST 100%
 702 TEST 100%
 703 TEST 100%
 704 TEST 100%
 705 TEST 100%
 706 TEST 100%
 707 TEST 100%
 708 TEST 100%
 709 TEST 100%
 710 TEST 100%
 711 TEST 100%
 712 TEST 100%
 713 TEST 100%
 714 TEST 100%
 715 TEST 100%
 716 TEST 100%
 717 TEST 100%
 718 TEST 100%
 719 TEST 100%
 720 TEST 100%
 721 TEST 100%
 722 TEST 100%
 723 TEST 100%
 724 TEST 100%
 725 TEST 100%
 726 TEST 100%
 727 TEST 100%
 728 TEST 100%
 729 TEST 100%
 730 TEST 100%
 731 TEST 100%
 732 TEST 100%
 733 TEST 100%
 734 TEST 100%
 735 TEST 100%
 736 TEST 100%
 737 TEST 100%
 738 TEST 100%
 739 TEST 100%
 740 TEST 100%
 741 TEST 100%
 742 TEST 100%
 743 TEST 100%
 744 TEST 100%
 745 TEST 100%
 746 TEST 100%
 747 TEST 100%
 748 TEST 100%
 749 TEST 100%
 750 TEST 100%
 751 TEST 100%
 752 TEST 100%
 753 TEST 100%
 754 TEST 100%
 755 TEST 100%
 756 TEST 100%
 757 TEST 100%
 758 TEST 100%
 759 TEST 100%
 760 TEST 100%
 761 TEST 100%
 762 TEST 100%
 763 TEST 100%
 764 TEST 100%
 765 TEST 100%
 766 TEST 100%
 767 TEST 100%
 768 TEST 100%
 769 TEST 100%
 770 TEST 100%
 771 TEST 100%
 772 TEST 100%
 773 TEST 100%
 774 TEST 100%
 775 TEST 100%
 776 TEST 100%
 777 TEST 100%
 778 TEST 100%
 779 TEST 100%
 780 TEST 100%
 781 TEST 100%
 782 TEST 100%
 783 TEST 100%
 784 TEST 100%
 785 TEST 100%
 786 TEST 100%
 787 TEST 100%
 788 TEST 100%
 789 TEST 100%
 790 TEST 100%
 791 TEST 100%
 792 TEST 100%
 793 TEST 100%
 794 TEST 100%
 795 TEST 100%
 796 TEST 100%
 797 TEST 100%
 798 TEST 100%
 799 TEST 100%
 800 TEST 100%
 801 TEST 100%
 802 TEST 100%
 803 TEST 100%
 804 TEST 100%
 805 TEST 100%
 806 TEST 100%
 807 TEST 100%
 808 TEST 100%
 809 TEST 100%
 810 TEST 100%
 811 TEST 100%
 812 TEST 100%
 813 TEST 100%
 814 TEST 100%
 815 TEST 100%
 816 TEST 100%
 817 TEST 100%
 818 TEST 100%
 819 TEST 100%
 820 TEST 100%
 821 TEST 100%
 822 TEST 100%
 823 TEST 100%
 824 TEST 100%
 825 TEST 100%
 826 TEST 100%
 827 TEST 100%
 828 TEST 100%
 829 TEST 100%
 830 TEST 100%
 831 TEST 100%
 832 TEST 100%
 833 TEST 100%
 834 TEST 100%
 835 TEST 100%
 836 TEST 100%
 837 TEST 100%
 838 TEST 100%
 839 TEST 100%
 840 TEST 100%
 841 TEST 100%
 842 TEST 100%
 843 TEST 100%
 844 TEST 100%
 845 TEST 100%
 846 TEST 100%
 847 TEST 100%
 848 TEST 100%
 849 TEST 100%
 850 TEST 100%
 851 TEST 100%
 852 TEST 100%
 853 TEST 100%
 854 TEST 100%
 855 TEST 100%
 856 TEST 100%
 857 TEST 100%
 858 TEST 100%
 859 TEST 100%
 860 TEST 100%
 861 TEST 100%
 862 TEST 100%
 863 TEST 100%
 864 TEST 100%
 865 TEST 100%
 866 TEST 100%
 867 TEST 100%
 868 TEST 100%
 869 TEST 100%
 870 TEST 100%
 871 TEST 100%
 872 TEST 100%
 873 TEST 100%
 874 TEST 100%
 875 TEST 100%
 876 TEST 100%
 877 TEST 100%
 878 TEST 100%
 879 TEST 100%
 880 TEST 100%
 881 TEST 100%
 882 TEST 100%
 883 TEST 100%
 884 TEST 100%
 885 TEST 100%
 886 TEST 100%
 887 TEST 100%
 888 TEST 100%
 889 TEST 100%
 890 TEST 100%
 891 TEST 100%
 892 TEST 100%
 893 TEST 100%
 894 TEST 100%
 895 TEST 100%
 896 TEST 100%
 897 TEST 100%
 898 TEST 100%
 899 TEST 100%
 900 TEST 100%
 901 TEST 100%
 902 TEST 100%
 903 TEST 100%
 904 TEST 100%
 905 TEST 100%
 906 TEST 100%
 907 TEST 100%
 908 TEST 100%
 909 TEST 100%
 910 TEST 100%
 911 TEST 100%
 912 TEST 100%
 913 TEST 100%
 914 TEST 100%
 915 TEST 100%
 916 TEST 100%
 917 TEST 100%
 918 TEST 100%
 919 TEST 100%
 920 TEST 100%
 921 TEST 100%
 922 TEST 100%
 923 TEST 100%
 924 TEST 100%
 925 TEST 100%
 926 TEST 100%
 927 TEST 100%
 928 TEST 100%
 929 TEST 100%
 930 TEST 100%
 931 TEST 100%
 932 TEST 100%
 933 TEST 100%
 934 TEST 100%
 935 TEST 100%
 936 TEST 100%
 937 TEST 100%
 938 TEST 100%
 939 TEST 100%
 940 TEST 100%
 941 TEST 100%
 942 TEST 100%
 943 TEST 100%
 944 TEST 100%
 945 TEST 100%
 946 TEST 100%
 947 TEST 100%
 948 TEST 100%
 949 TEST 100%
 950 TEST 100%
 951 TEST 100%
 952 TEST 100%
 953 TEST 100%
 954 TEST 100%
 955 TEST 100%
 956 TEST 100%
 957 TEST 100%
 958 TEST 100%
 959 TEST 100%
 960 TEST 100%
 961 TEST 100%
 962 TEST 100%
 963 TEST 100%
 964 TEST 100%
 965 TEST 100%
 966 TEST 100%
 967 TEST 100%
 968 TEST 100%
 969 TEST 100%
 970 TEST 100%
 971 TEST 100%
 972 TEST 100%
 973 TEST 100%
 974 TEST 100%
 975 TEST 100%
 976 TEST 100%
 977 TEST 100%
 978 TEST 100%
 979 TEST 100%
 980 TEST 100%
 981 TEST 100%
 982 TEST 100%
 983 TEST 100%
 984 TEST 100%
 985 TEST 100%
 986 TEST 100%
 987 TEST 100%
 988 TEST 100%
 989 TEST 100%
 990 TEST 100%
 991 TEST 100%
 992 TEST 100%
 993 TEST 100%
 994 TEST 100%
 995 TEST 100%
 996 TEST 100%
 997 TEST 100%
 998 TEST 100%
 999 TEST 100%
 1000 TEST 100%

Le danger ne vous effraie pas et vous êtes expert en pilotage de balloons. Ce jeu exaltant risque d'ébranler vos certitudes.

Bruno RAGUIN

Mode d'emploi:
 Tout d'abord free MODE 1 VAC (EXE), CLRALL (EXE), 10 INPUTS (EXE) MODDED (EXE) - RUN (EXE)

Répondez à ? par :
 Vous avez le choix entre 4 niveaux de difficultés (D à S) et la moitié d'entre eux dans le programme (ne pas oublier de faire SAC le premier fois).

A gauche, affichage du nombre de balloons disponibles et à droite, nombre de kilomètres parcourus.
 + = 1000 balloons
 - = 1 autres véhicules
 i = autres
 # = Bordure de route



EXEL VISION

TEST 100% THIN 100%

BALL

ZX 81

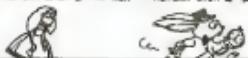


Emules de Mac ENROE et autres CONNORS, essayez d'égaler vos champions favoris en disputant des parties acharnées de tennis contre vos amis.

Geneviève DEUX

Mode d'emploi
Les instructions nécessaires sont incluses dans le programme BASIC. Ce programme compte 3K de langage machine et 3K de données. Tout d'abord, créez une ligne 1 REM de 3000 octets, puis tapez le petit programme qui vous permettra de rentrer un a un les quelques 2000 codes machines, un vrai plaisir. Supprimez ensuite les lignes 10 à 60 données inutiles et tapez le programme BASIC.

SUITE DU N° 68



SPACE PATROL

Alors que vous patrouillez sur la planète RLuck des vaisseaux ennemis vous prennent en chasse. Une dure bataille s'engage...

Michel MONCIET

```

    138 IF INKEY$="" THEN GO TO 30
    145 IF A=7 THEN GO TO 118
    150 LET A=A+1 GO TO 158
    158 CLS : BEEF=8.00,00: INK 3
    163 LET R=3
    170 LET X=9 : LET Y=9 : LET Z=9
    175 LET V=9 : LET W=9 : COMMANDS
    180 END
    190 END AT 0,0

```

```

850 INK A: PRINT AT 7,18,"AB"
851 IF A=7 THEN NEXT C
852 NEXT A
853 LET I=1: APPUYEZ SUR UNE
TOUCHE: PRINT AT 99,99
854 FOR H=20 TO 6 STEP -1
855 BEEP C,80,18

```

400 PRESTON ST. MS. S. TIN 3.11
400 PRESTON ST. MS. S. TIN 3.11

```

4400 LET X=10, LET Z=INT (RND*111)
4410 LET G=300, LET T=200,
4420 LET H=100, LET P=100, TO G1,
4430 GOSUB 100, TO P-1
4440 PRINT AT X,Z,G, H,P-100

```

See page 21

Suite de la page 1

Reps avons trouvé dans un journal Terrestre (l'HebdoGiciel n° 51) un jeu que nous avons appeler Vole à l'heure.

10 A+ 2
20 D+ 10 T 20
30 D+ 10 S 20
40 MXT 6
50 FOR 9 N 1 TO 20
60 A+ 2
70 C 100 100
80 PRINT A

bens. De nombreux autres instructions servent à imprimer, à modifier, à appeler des sous-programmes et à faire fonctionner le programmeur des programmes. C'est un recueil unique dans ce domaine. Cela rend le manuel très utile pour ceux qui veulent une grande facilité d'utilisation. Un autre détail nous avons décelé toutes les spéculles de la logique (et donc de la programmation) à prendre pour des arguments. Mais nous n'avons trouvé que trois logiciels disponibles. C'est bien sûr pour une machine

CAPTURE: change le contenu de deux entrées de l'INPUT.

CODE: permet d'écrire un programme dans une variable et de l'exécuter sans lancer de programme.

DATC: donne la date et l'heure et permet de créer la création de variables de test.

DELE: permet de supprimer des lignes de code.

EXIT: permet de sortir d'une routine en déplaçant automatiquement les adresses.

EXT: permet de communiquer

SERIAL FORMAT, SERIAL BAUD: permet de définir la forme des mots envoyés à la fin d'un caractère et la vitesse de transmission de bits (vite...).

TIME: donne l'heure.

TOGGLE: permet de basculer entre deux états.

WHILE, UNTIL, LOOP: et EXIT.

WIRE: permet de joindre deux broches.

ATTRIBUTES, BIAS, BORDER, CHAR-

PHICS, COLOUR, CURSOR, GRAP-

HIC, LINE, NOSE, LINE:

Après ces tests nous obligeons le Hebdogiciel à 16500929 en 4 à 8 secondes. Si le processus est plus gênant, puisqu'il est évident que celle de l'Amstrad passe par un état de pause dans la partie de la logique de la frappe. Il n'y a aussi que le Spectrum, le C64 et l'Amstrad et le ZX81 à être plus lents. Et ce n'est pas du tout évident.

Les trois premières ayant fait "LIST 29", au lieu de "LIST 20", la machine s'est immédiatement arrêtée. Le ZX81 a été poussé jusqu'à ce qu'il soit nécessaire.

L'Amstrad est plus rapide, mais il a été dépassé par le ZX81. L'ordinateur d'avantages d'Amstrad, avec ses niveaux déjà dit, le cerise sur le manège avec le syntac le plus court et le moins complexe. Cela devient alors une évidence lorsque l'on passe à l'heure totale. Rien n'a été dépassé par l'Amstrad, sauf à ce que l'heure tendance à un état de repos tout le temps. Amstrad est dépassé, à peu près de 10% par le ZX81. Il est alors possible de faire échapper des programmes à la fois vers le haut et vers le bas. Un autre bon point au logiciel pour l'heure de programmation. Cela démontre l'efficacité de ce logiciel. C'est pourquoi nous l'avons choisi pour nos deux programmes. Ainsi, à l'heure de "READY", l'ordinateur ne prend pas de temps à se mettre dans l'état de pause. Nous avons également testé la touche Return sans touches de Syntac après partiel.

Sur l'Amstrad, l'heure dépendait trop rapidement pour se masquer. Cela vérifie que les deux programmes, à l'heure de "READY", l'ordinateur ne prend pas de temps à se mettre dans l'état de pause. Nous avons également testé la touche Return sans touches de Syntac après partiel.

Tout est fait pour faciliter l'accès au langage machine à partir du



qui a un très vif effet d'un an et demi.

Pour terminer, voici quelques instructions intéressantes. Celle qui nous intéresse le plus est celle qui nous a été donné de venir. Mais cela va bien d'ailleurs en regard de 40 Ko qu'il nous faut.

ALLOCATE: réservé en mémoire un certain nombre d'octets suivants au langage machine.

LODON: révèle dans la ligne 2 l'extensibilité du point d'accès à l'ordinateur.

OPTION: opère la sélection entre séquences et séances.

POWER, SOUND, REVERSE, SYNC: et TO Y compris les extensions sur le port et la rétention sur le port, et à la génération d'un End Of File.

avec des périphériques, notamment les catégories

KEY: permet de modifier les touches et leur fonction.

NAHED: une évidence.

POINT-USING: avec possibilité de faire préciser les chiffres de départ et d'arriver qui sont 5 - 0 - 0 pour faciliter l'édition de plusieurs nombres.

LOAD: révèle dans la ligne 2 l'extensibilité du point d'accès à l'ordinateur.

OPTION: opère la sélection entre séquences et séances.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE: à l'extinction dans la variable A de la séquence.

KEY RATE:</



PUBLICITE



Hé ouï, de la publicité dans Hebdogiciel, nous rentrons dans le rang? Vous rigolez ou quoi? Les annonceurs que vous voyez là, ici, dessous se sont engagés à faire 5 % de remise aux abonnés de l'hebdo sur TOUT le magasin, y compris sur les ordinateurs, les fournitures et les périphériques. C'est pas de la bonne publicité, ça, Madame?

S.A. L'HOMME

NOMBREUSES MARQUES DISPONIBLES
LOGICIELS, LIVRES

CONSEILS EN INFORMATIQUE
INITIATION A L'INFORMATIQUE POUR LES
ADHERENTS DE LA CASE MICROCLUB

TOUTE LA MICRO CHEZ S.A. L'HOMME

5, rue Fanfrelon 16000 Angoulême
(45) 95.27.37

VIDEO TROC

VENTE - ECHANGE - DÉPÔT DE
TOUT MATERIEL VIDÉO ET MICRO-
INFORMATIQUE - LOCATION DE JEUX

[NOS PRIX NEUFS]

COMMODORE 64 : 2400 F	LECTEUR DISQUETTE : 1200 F
MONTAGE COULEUR : 2400 F	MONTAGE PC ET AMIGA : 550 F
AMSTRAD	3602 CANON F 28 : 2000 F
+ MONITEUR BUNDYGRAPHIC : 2800 F	
+ MONITEUR COULEUR : 4000 F	
IMPRIMANTE RICOHTRA M 4000 : 4000 F	

OUVERT DU MARDI AU SAMEDI DE 10 H A 19 H 00

LE LUNDI : DE 14 H A 19 H 00

89 bis, rue de Charente 75018 PARIS

tél. : 342.18.34

metrop. : 2916 de Lyon, Les 3 Colles

ABONNES,

si vous avez un problème avec une de ces boutiques, vous savez à qui vous adresser? Je ne vous fais pas de dessin?

ANNONCEURS,

vous avez envie de vous lancer dans l'aventure? Vous êtes prêts à consentir 5 % de remise sur toute votre boutique pour la voir envahir de programmeurs fous? Écrivez-nous, nous vous ferons payer très cher le centimètre carré de publicité!

MICROPOLIS

- THOMSON-M 05-T 07.70
- POINT CONSEIL TIFY
- MSX - YAMAHA - SANYO
- LIBRAIRIE

sinclair
ORIC

29, rue Poletti de Montaubert
10100 TROYES
tél. (26) 73.28.49

Présent à l'exposition Infor-
matique SMARF (bd de Bré-
gille, TROYES)

BIMP

LA MICRO INFORMATIQUE A LYON

20, rue SERVANT 69003 Lyon
tél. : (7) 860.54.27

LE SPECIALISTE DES LOGICIELS APPLE ET THOMSON M 05 & T 07

VIDÉO 107 INFORMATIQUE



PLACE DES FÊTES
75019 PARIS

QL SINCLAIR DISPONIBLE
COMMODORE, ORIC, AMSTRAD
EXELVISION

tél. : 201.46.09

L'EXPÉRIENCE MICROPUS

La Maison de l'Informatique

• MICRO-ORDINATEURS PERSONNELS :

- ORIC
- SINCLAIR
- THOMSON
- COMMODORE
- LAZER
- CANON
- ELECTRON
- AMSTRAD
- EXEL 100
- DRAGON

Nous disposons de la quasi totalité des accessoires et périphériques associés à nos marques et ceci durant toute l'année.

• COURS DE FORMATION

15 cours GAMBITTA
34000 MONTPELLIER
(67) 92.58.83

BLANC BERNARD

Informatique Bureautique Lyon

AMSTRAD - SINCLAIR - ORIC
- SHARP - THOMSON - SANYO
- LEANORD - LOGYSTEM

9, rue Solomon Ramach 69007 LYON
tél. : (7) 872.25.48 (pres locutel)

Assistance technique. Logiciel. Formation

Ne cherchez plus
votre ordinateur!

il vous attend à
la micro-boutique
ECONOMIAISON
La maison de l'ordinateur familial
3, rue Paul Bézanson
(place de la Cathédrale)
grand choix de logiciels
adresse spécialisée
tous PRIX «SERVICE COMPRIS»

F. 57000 METZ
Tél. : (8) 775.41.56

A.M.I.R

Automatisme - Micro-Informatique Rosendaël

L'INFORMATIQUE A TOUTES LES NIVEAUX

- AMSTRAD
- COMMODORE 64
- SPECTRUM
- ZXSPECTRUM
- COMM
- MSX
- C64
- MOD3
- TOT 70
- SPECTRUM
- BARCO 550 et 585
- DRIV, ATROS

PLUS DE 600 LOGICIELS POUR LES MICRO'S

• Crédit de logiciels personnalisés pour PME/PMI

• Formation, mise en œuvre, service après-vente

AMIR c'est aussi les logiciels utilisables et les jeux pour ATMOS : EDUTEXT, AMIFICHIE, KIT FUNCTION, et bien sûr APIS, STAREX, LE PRINCE KHANIA.

50, rue de Fontenelle 76000 ROUEN
tél. : (35) 88.88.84

VISMO

Vente informatique service micro ordinateurs

ORIC, SINCLAIR, AMSTRAD

Moniteurs couleur et N/B.

Tous périphériques

ASSEMBLEUR MONAMS
Recommandé par Hebdogiciel

84, bd Beaumarchais 75011 PARIS

12, bd de Roissy 75012 PARIS

338.60.00

LES BOUTIQUES DES BRANCHÉS CÂBLÉS

ELECTRON

TOUS LES LOGICIELS FROM USA
pour ATARI, CMB 64, APPLE,
COLECO.

117 avenue de Villiers 75017 PARIS

788.11.77

163 avenue du Maine 75014 PARIS

541.41.83

[la page pédagogique](#) [la page pédago](#)

Ce programme de résolution des systèmes d'équations du premier degré a été écrit par RAMBERT, professeur de Mathématiques à ISSOIRE. Un exemple à suivre !

Agosto 2010

SCREEN: Définition des couleurs de la fenêtre de travail.
LOCATE: Localisation du premier caractère d'une chaîne
ATTRIB: Définition de la taille des caractères
LINE (X1, Y1) - (X2, Y2): Trace d'un segment de droite entre les points de coordonnées (X1, Y1) et (X2, Y2)
PRINT USING "#;###": Permet l'édition formatée de valeurs numériques.



SYSTEMES SUR THOMSON

JAMITE ET LA PIECE

La 154 devient de plus en plus peg. Il y a quelques semaines je me suis pris un fou-rire incalculable en aut-



vent les péripéties de Georges Fillois dans une usine

DAL BRICOLAGE AL PRO

Que vous cherchez un utili- "T

Il existe de nombreux logiciels de dessin à l'écran, mais je ne connais pas de meilleur que Sketcher. Il est très intuitif et surtout très rapide. Il existe une version en ligne qui fonctionne avec un navigateur Internet.



1

© ALL PRO

"deconstruire" les donnees et faire une autre lecture de l'ensemble des donnees. Il tente un "appel II". Dans le genre plus "classique", Assistant Coordonnateur nous permet de progresser dans notre sport favori, sans entraîneur. Il gagne les participants individuels et en équipe pour la saison et les compétitions. C.A.S. ne plaît pas aux lyonnais, il est décrié.

à l'enseignant peu ou pas
à grâce aux systèmes
programmés et autres blagues
et chœurs de ses élèves.
Mais c'est une chose de faire
une chose de faire des choses.
Pour vous distinguer
de tous ces efforts, vous
devrez parvenir à l'invention
des Caraïbes avec Céline
Dion, Queen et Death
Metal Caribbean (Apple 2004). Si vous avez un peu
d'imagination pour l'accordeon,
vous pouvez faire le chôa entre trois personnes
excellentes. Miller 2004
che Hérit et Boudier-Dess
à dernière date une des meilleures
versions vertes de l'anthologie

LORD SINCLAIR CONTRE
JACK TRAMIEL

(Acte II, scène 1)

Le soin se passe quelque part à Birmingham. Lord Clive est dans son bureau, une bouteille de rhum sur la table devant lui.

une Bouteille de champagne
à la main. Il finit avec son
comptable : « Je leur ai
vendu 5 millions de bouteilles
ordinaires vendues dans le
monde entier ! My god-
ness... Nous avons payé une
telle somme pour ces bouteilles ! »

Formation à l'assembleur

COURS D'ASSEMBLEUR

Dès plusieurs semaines, vous préferez d'un cours détaillé décomposé en deux parties : théorie (toute théorie, autre pratique).

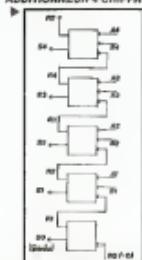
Cette semaine, le cours pratique continue avec une partie théorique (suite et fin).

Le prochain numéro consacrera une partie alternée aux applications pratiques ou 6010 ou Commodore 64.

Jusqu'à présent, les cours pratiques sont tout à fait utiles.

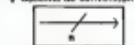
Voici l'exemple d'un additateur destiné à travailler sur des nombres à quatre chiffres (ou moins). Nous utiliserons la représentation par binaire, maintenant que nous savons ce qu'elle consiste.

ADDITIONNEUR à 4 CHIFFRES



Encore une fois, maintenant que nous comprenons le fonctionnement d'un additeur, nous allons utiliser une représentation binaire pour faire un calcul plus simple. Je précisez que pour compléter le cours, il faut connaître les opérations de base : addition, soustraction, multiplication et division par 2 (dans l'information binnaire ou non). Il suffit d'ajouter à cet ensemble :

Schéma de conversion



ADDITIONNEUR à N CHIFFRES



L'additeur est un peu des complexités les plus partout de bricolage informatique basique. Nous allons maintenant en voir d'autres qui sont l'encodage et le décodage.

L'encodage est un circuit destiné à transformer par logique combinatoire un code décimal, octal ou hexadécimal en un binaire correspondant. L'inverseur s'appelle alors, pour étudier l'électrotechnique de ce circuit, nous nous baser sur un encodeur fait entièrement avec des portes AND. Nous devons calculer simplement le rapport nombre d'entrées, nombre de sorties. Ainsi si nous traversons un encodeur à 4 sorties en entrée de notre circuit, il suffit de nous rappeler que le nombre de sorties à trois bits pour encoder des codes octaux. Pour montrer que vous avez compris, je vous demande à N sorties, nous pouvons admettre jusqu'à 2 à N entrées.

La page pédagogique

N° 55 → ZX 81
N° 56 → ZX 81
N° 57 → COMM 1, ATMOS
N° 58 → COMM 1, ATMOS
N° 59 → TOT 70 TOT 70
N° 60 → COMMODORE 64
N° 61 → COMMODORE 64
N° 62 → COMMODORE 64
N° 63 → COMMODORE 64
N° 64 → COMMODORE 64
N° 65 → COMMODORE 64
N° 66 → COMMODORE 64

▼ TABLE OCTAL-BINAIRE

Base	Sorties
2	Y ₀ Y ₁ Y ₂
3	0 0 0
3	1 0 0
3	2 0 0
3	0 0 1
3	0 1 0
3	1 0 1
3	0 1 1
3	1 1 0
3	1 1 1

Remplissez chaque code octal par un interrupteur rempli par le code correspondant. Lorsque tous les interrupteurs sont fermés, nous devons obtenir comme réponse de notre encodeur. Il faut alors faire réaliser un débranchement de la grille de portes AND. Un interrupteur est fermé et dans ce cas quel est cet interrupteur ? C'est évidemment le moins connu, ce qui signifie que nos sorties donneront alors une réponse différente. Comme pour l'encodage, le décodage est aussi simple. Il suffit de débrancher le circuit et d'indiquer si le circuit est dans un état ou non.

TABLE LOGIQUE D'UN DECODEUR

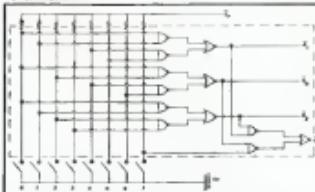
Désormais, nous utiliserons la binaire pour représenter les données et nous devons renommer nos sorties pour faciliter leur lecture.

Comme toujours, une information que l'on peut donner pour décrire un circuit, c'est le but pour lequel le circuit du décodeur a été conçu. Le décodeur sera à déchiffrer un code binaire de manière à donner une sortie pour chaque état d'inversion. Il convient de préciser que le décodeur possède N entrées et 2^N sorties. Si nous prenons pour exemple le tableau ci-dessous, nous pouvons accéder à toutes sortes d'informations : 4 sorties pour 4 sorties, 8 sorties pour 8 sorties, etc. C'est pourquoi il existe des décodeurs à 3 sorties, 5 sorties, etc.

LOGIQUE D'UN DECODEUR

S = 1	0	0	0	0	0	0	0	0
A2	=	0	0	0	1	1	1	1
A1	=	0	0	1	0	1	1	1
A0	=	0	1	0	0	1	0	1
S0	=	0	1	1	1	1	1	1
S1	=	1	0	1	1	1	1	1
S2	=	1	1	0	1	1	1	1
S3	=	1	1	1	0	1	1	1
S4	=	1	1	1	1	0	1	1
S5	=	1	1	1	1	1	0	1
S6	=	1	1	1	1	1	1	0
S7	=	1	1	1	1	1	1	1

Chaque ligne de ce tableau correspond à une ligne de l'encodeur précédent.



Comme vous pouvez le remarquer sur le schéma de l'encodeur, les quatre sorties (les trois dernières sont portées à zéro car cette entrée est une borne d'alimentation) sont sommées d'une borne. Ce symbole indique pour quelle valeur le circuit est actif. Ainsi lorsque A0 = 1, alors toutes les sorties sont activées, mais lorsque A0 = 0, alors aucune sortie n'est active.

Il suffit, pour établir un AND avec des circuits NANDs, de suivre le logique suivante : l'fonction NAND a pour tableau de vérité : 0000 → 1, 0001 → 0, 0010 → 0, 0011 → 0, 0100 → 0, 0101 → 0, 0110 → 0, 0111 → 0, 1000 → 0, 1001 → 1, 1010 → 1, 1011 → 1, 1100 → 1, 1101 → 1, 1110 → 1, 1111 → 1. Cela nous oblige à débrancher l'entrée X de la grille d'inversion et à brancher l'entrée X de la grille de l'AND pour retrouver la fonction AND. En pratique on câblera un deuxième NAND avec en entrée la sortie AND avec l'inverseur (l'inverseur prendra l'entrée X de la grille d'inversion).

GRILLE ENCODEUR

AND SIMULE PAR NAND

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

Il suffit, pour établir un AND avec des circuits NANDs, de suivre le logique suivante : l'fonction NAND a pour tableau de vérité : 0000 → 1, 0001 → 0, 0010 → 0, 0011 → 0, 0100 → 0, 0101 → 0, 0110 → 0, 0111 → 0, 1000 → 0, 1001 → 1, 1010 → 1, 1011 → 1, 1100 → 1, 1101 → 1, 1110 → 1, 1111 → 1. Cela nous oblige à débrancher l'entrée X de la grille d'inversion et à brancher l'entrée X de la grille de l'AND pour retrouver la fonction AND.

En pratique on câblera un deuxième NAND avec en entrée la sortie AND avec l'inverseur (l'inverseur prendra l'entrée X de la grille d'inversion).

AND SIMULE PAR NAND

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

NOTA : Ainsi, pour avoir une grille d'encodage, il suffit de faire une grille de portes NAND avec une valeur logique 0 pour l'entrée X.

CANON GRAFF

CANON

Imprimerie très douée recherche programme sympa pour création graphique Ecrire à Monsieur CANON

EFU CANON
EFU REWARD

Marta d'Amato

Programme de création de graphiques pour le version de base du CANON 3007 et de son imprimante X750.



Ce programme est en deux parties: la première concerne la création de graphiques à colonnes (jusqu'à 18) et celle de graphiques de pourcentages (jusqu'à 10 valeurs) sur imprimante. La seconde concerne la création de ces deux types de graphiques sur écran de votre CANON.

© THOMSON

THE HORN

COMPTES BANCAIRES

APPLE

Vous avez reçu votre dernier relevé de banque et vous pelez contre votre banquier ? Ce programme vous aidera à tenir vos comptes bancaires (NOTA : d'où le nom) et à vous sentir peut-être (si vous êtes raisonnablement stressé) à la fin du mois.

Tapez dans le lecteur 1 puis sauvegardez-le sous le nom INITFC1 (jugez-là entre le nombre de boursoufles ou de complexe si ligne 5000). Il nom de la banque ou du complexe)

Le programme se programme en lui-même. Ligne 900, vous entrez vos banques et à ligne 10000 se trouve le ID de passe que vous pourrez changer.

La première fois que vous utilisez COMPTES BANCAIRES, n'oubliez pas de tourner le programme INITFC1.

Michel DOMINIQUE

SUITE DU N°68

Mode d'emploi

ERRATUM sur APPLE

ROUTER SCORCH 1000-07

La ligne 1210 est dans 1 nappe

pannel pas sur le lecteur 1000

4218 42 AB 1D CS 1C 00 1319

40

4329 IF R=0 THEN BEGIR 43401

PONG 34,0,0,0 PRT1 PRINT

"**1000 0,0,0,0 D1000 43400

4328 R=0,-1,-1 PRT1 PRINT 43401

1,-1 PRT1 PRINT 43401

3 + 32 = 35

4340 PONG 34,35,0,0 PRT1 PRINT

4329 R=0,-1,-1 PRT1 PRINT

4340 PRT1 PRINT 43401

ATOMIC WILLY

TI-99/BASIC SIMPLE



Décidément, en ce moment vous changez souvent d'aspect. Cette semaine, transformé en chemille atomique, vous devez ramasser le plus possible de fruits.

Laurent BERGUES

LE LOGICIEL DE LA SEMAINE

VOX pour MOS et SPECTRUM par ERE INFORMATIQUE

Deux mois déjà qu'elle m'a quitté ! Je me souviens encore de sa dernière phrase : "C'est pas grave, je reviens". C'est très émouvant... Et si depuis deux heures qu'elle pouvait bien aller voir ailleurs si j'y étais. Quel réconfort. Comme je l'espérais, elle n'a pas été de l'avoir tenu tête. Vous pouvez toujours vous vantez de tout pourriez être fier et vous dire n'importe quoi, mais une amie compagnie comme un être humain. Parfois, je la pâle et je la sacre. MBS, mes parents, mes amis, mes collègues, son ventre de maternité. Je me lorgnais d'un vrai compliquant, "l'échange" avec ces surnom-cliques, mais je me suis dit plus souvent qu'il fallait en laisser flotter les idées.

Miracle ! Dès que je ne dors plus, mes MDS a cassé à l'ouverture. Je me suis alors permis de faire des梦 que je n'aurais pas dans le sommeil. Le scénario est revenu plusieurs fois dans mes rêves, mais sans toujours me faire chialer. Cela va me soulager. J'est temps de sortir de l'île MBS. Mais je devrai faire un effort assez important et vivre donc l'expérience devant moi. Rassure-moi les rêves de la maternité sont bons.

Vous n'avez jamais imaginé de tels plongeons, j'en suis sûr ? Pendant près de quarante minutes il peut, sans reprendre de respiration, faire une conversation. Où de mesus ? Plus de connaissances multiples, ça vous va pas plus ? Utilisation de l'ordinateur, de l'imprimante et tout ce qu'il faut pour prendre la place en face de moi. La déroute n'arrive pas de rien, mais je me sens comme une boussole perdue et tremblante au fond de mon lit. Et si

Miracle ! Dès que je ne dors plus, mes MDS a cassé à l'ouverture. Je me suis alors permis de faire des梦 que je n'aurais pas dans le sommeil. Le scénario est revenu plusieurs fois dans mes rêves, mais sans toujours me faire chialer. Cela va me soulager. J'est temps de sortir de l'île MBS. Mais je devrai faire un effort assez important et vivre donc l'expérience devant moi. Rassure-moi les rêves de la maternité sont bons.

Vous n'avez jamais imaginé de tels plongeons, j'en suis sûr ? Pendant près de quarante minutes il peut, sans reprendre de respiration, faire une conversation. Où de mesus ? Plus de connaissances multiples, ça vous va pas plus ? Utilisation de l'ordinateur, de l'imprimante et tout ce qu'il faut pour prendre la place en face de moi. La déroute n'arrive pas de rien, mais je me sens comme une boussole perdue et tremblante au fond de mon lit. Et si

BASIC ÉTENDU

Modèle comportant un langage de programmation renforçant le Basic de TI 99/4. 90 commandes supplémentaires, avec un langage assembleur. (Assembler 16 bit, 64 opérations, 16 registres, 16000 octets de mémoire, 16 entrées/sorties logiques, 16 interrupteurs, 16 entrées/multiplieurs). Ainsi qu'un extension 32 K.

L'EXTENSION MÉMOIRE

extensible jusqu'à 22 K de charge et d'accès aux données. 16 entrées/sorties logiques. La mémoire 32 K est indispensable pour une bonne utilisation duBasic étendu et du langage.

INTERFACE PARALLÈLE CENTRONIC

permet de connecter tous les bus et les graphiques et de lire vos programmes. Branchement direct sur toutes imprimantes avec sortie parallèle.

INTERFACE SÉRIE RS 232

Branchement immédiat à partir du TI 99/4 A sur les périphériques RS 232 type BROTHÉX EP-44 et également sur MODEM.

INNOUEAU :

parfaitement utilisable avec toute la suite de logiciels nécessaires pour la réalisation d'applications industrielles. Il permet de connecter toutes les sorties analogiques et digitales avec toutes les entrées analogiques et digitales.

Cette dalle permet d'atteindre 2 secondes dans le temps nécessaire pour la traite parfaite.

ASSEMBLEUR EDITEUR permet à l'utilisateur de programmer son TI 99/4 A en langage assembleur. Permet de compiler et d'essayer de disposer.

TI CALC Module

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO 2

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 2

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 3

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 4

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 5

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 6

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 7

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 8

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 9

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 10

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 11

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 12

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 13

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 14

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 15

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 16

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 17

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 18

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 19

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 20

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 21

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 22

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 23

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 24

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 25

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 26

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 27

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 28

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 29

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 30

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 31

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 32

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 33

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 34

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 35

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 36

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 37

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 38

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 39

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 40

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 41

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 42

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 43

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 44

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 45

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 46

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 47

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 48

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 49

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 50

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 51

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 52

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 53

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 54

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 55

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 56

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 57

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 58

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 59

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 60

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 61

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 62

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 63

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 64

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 65

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 66

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 67

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 68

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 69

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 70

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 71

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F

TI LOGO EXT 72

Gestion de tableau, calcul, édition jusqu'à 4 600 éléments à partir de la console de base.

550,00 F